

NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service

SUPPORT.NINTENDO.COM

or call **1-800-255-3700**

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

ou composez le **1 800 255-3700**



Nintendo of America Inc.
P.O. Box 957
Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.
www.nintendo.com



Product recycling information:
visit recycle.nintendo.com

Information sur le recyclage
du produit : visitez
recycle.nintendo.com

PRINTED IN USA
IMPRIMÉ AUX É.-U.



**nintendogs™
+cats**

**INSTRUCTION BOOKLET
MANUEL D'INSTRUCTIONS**



PLEASE CAREFULLY READ THE NINTENDO 3DS™ OPERATIONS MANUAL BEFORE USING YOUR SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - 3D FEATURE ONLY FOR CHILDREN 7 AND OVER

Viewing of 3D images by children 6 and under may cause vision damage.

Use the Parental Control feature to restrict the display of 3D images for children 6 and under. See the Parental Controls section in the Nintendo 3DS Operations Manual for more information.

⚠ WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

**Convulsions
Altered vision**

**Eye or muscle twitching
Involuntary movements**

**Loss of awareness
Disorientation**

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - EYESTRAIN AND MOTION SICKNESS

Playing video games can result in eyestrain after a sustained period of time, and perhaps sooner if using the 3D feature. Playing video games can also result in motion sickness in some players. Follow these instructions to help avoid eyestrain, dizziness, or nausea:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, or every half hour when using the 3D feature, even if you don't think you need it. Each person is different, so take more frequent and longer breaks if you feel discomfort.
- If your eyes become tired or sore while playing, or if you feel dizzy or nauseated, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES

Playing video games can make your muscles, joints, or skin hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome or skin irritation:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, or arms become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - BATTERY LEAKAGE

The Nintendo 3DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo 3DS. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair, or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

⚠ WARNING - RADIO FREQUENCY INTERFERENCE

The Nintendo 3DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo 3DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo 3DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

NEED HELP PLAYING A GAME?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFont, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.



© 2011 Nintendo. Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2011 Nintendo.

THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO 3DS™ VIDEO GAME SYSTEM.



ALLOWS AUTOMATIC SEARCH AND INFORMATION EXCHANGE WITH OTHER NINTENDO 3DS SYSTEMS.



ALLOWS INFORMATION EXCHANGE BETWEEN THE NINTENDO 3DS SYSTEM AND A WIRELESS HOTSPOT.

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

Contents

08	Your First Puppy
16	Life with Your Puppy
20	Caring for Your Pets
22	Interacting with Your Puppy
23	Life with Your Kitten
24	Your Journal
26	StreetPass
30	More Fun Stuff You Can Do
32	Manuel en français



There are three versions of Nintendogs + Cats.

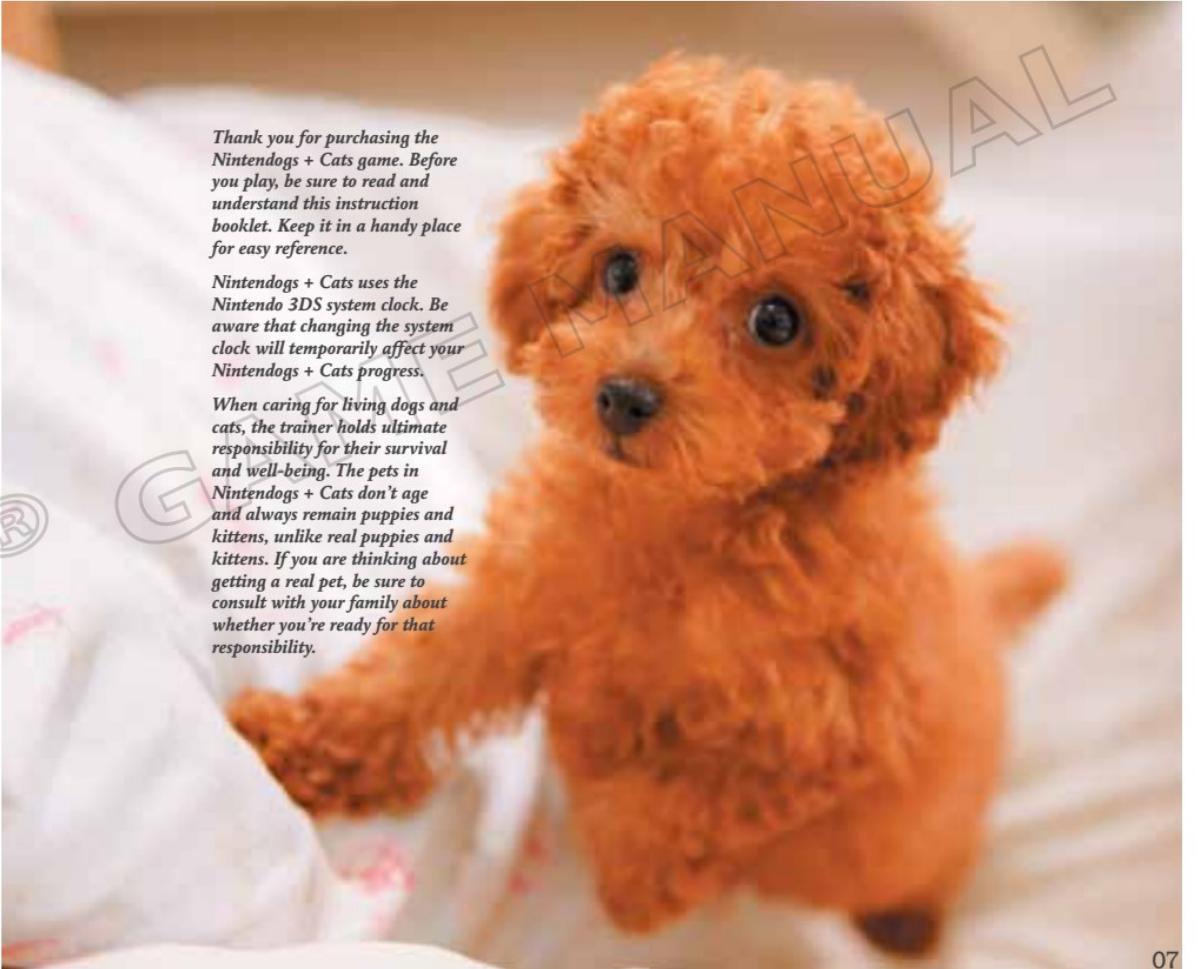
Every puppy and kitten breed can be unlocked with any version of the game by progressing through the game or by StreetPass™ feature.



Thank you for purchasing the Nintendogs + Cats game. Before you play, be sure to read and understand this instruction booklet. Keep it in a handy place for easy reference.

Nintendogs + Cats uses the Nintendo 3DS system clock. Be aware that changing the system clock will temporarily affect your Nintendogs + Cats progress.

When caring for living dogs and cats, the trainer holds ultimate responsibility for their survival and well-being. The pets in Nintendogs + Cats don't age and always remain puppies and kittens, unlike real puppies and kittens. If you are thinking about getting a real pet, be sure to consult with your family about whether you're ready for that responsibility.



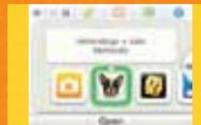
1

Get Started at the Kennel

It all begins at the kennel, where you'll go to pick out the perfect pup to take home with you.

First Step

Make sure that the power on the Nintendo 3DS system is off, then insert the Nintendogs + Cats Game Card securely in the Game Card slot until you hear it click. Next, turn on your Nintendo 3DS system. Tap the Nintendogs + Cats icon on the Nintendo 3DS HOME Menu, and then tap Start to go to the kennel.



Quick tip!

If you're continuing a game you've already started playing, just tap Start on the HOME Menu to head straight to your home.



2

Which Puppy Will You Choose?

The kennel is full of great puppies looking for a good home. When you touch the puppy silhouette on the lower screen (Touch Screen) using your stylus, you'll notice that you are petting the dog that appears on the top screen. Move the Circle Pad to change your view and see the puppy from different angles.

How to Choose Your Puppy

After you pet the puppy for a while, you'll be allowed to pick any dog available at the kennel. If you pick out a breed and coat color you like, you'll see a selection of those pups up close. When you see the one you want, tap Choose This Dog.



Quick tip!

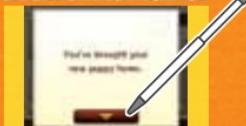
The next time you go to the kennel, you'll be able to pick out a kitten!



3

Take Your Puppy Home

It takes a while for a new puppy to get used to a new home. Tap the  icon on the Touch Screen to call your puppy over, and then give it lots of attention and love. After a while, your puppy will calm down.



Quick tip!

Sometimes you don't have to touch  to call your puppy over. If you bring your face close to the screen or whistle to get your dog's attention, your puppy may come running over to you!

Note: the system's inner-facing camera (see page 20) is used for facial recognition and will not be used for other purposes.



4

Give Your Puppy a Name

Once your puppy has calmed down, it's time to give it a name.

Call Your Puppy's Name

Face your puppy and call out its new name a few times. Your puppy will remember its name in the same tone of voice and volume you use the first time, so be sure to say it the same way every time.



Take Note of Your Puppy's Name

Once your puppy learns its name, you should make a note of it by entering the name using the keyboard on the Touch Screen. Touch the letters to spell out your dog's name, then tap OK when you're done.



Caution!

The name you use here will be made public and shared with other owners via StreetPass (see page 26). Be careful not to use offensive language or personally identifying information.

Is Your Dog Having a Hard Time Learning Its Name?



When your puppy understands you, a  will appear. If your puppy doesn't understand, a  will appear. You'll need to say the name multiple times before your puppy learns it.

When repeating your dog's name, be sure to use the same volume and tone of voice. After saying your dog's name multiple times, you may accidentally find yourself leaning closer to the microphone than recommended, speaking too loudly, or changing your tone. Keep these tips in mind when you are teaching your dog its name:

- Make sure you are about 6 inches away from the microphone.
- Use your normal speaking volume.
- Use the same name every time. Don't use nicknames or draw out the last syllable of the name.
- Pronounce the name clearly from start to end.
- Until your puppy has learned its name, don't hand your game to another player once you've started.

5

Teach Your Puppy to Sit Down

After you bond with your puppy by calling its name and petting it, you'll be able to start teaching it tricks. Training your pup to do tricks is a fun and rewarding activity you can do together.

How to Teach Your Puppy to Sit Down

When your dog is able to start learning tricks, you'll be prompted with a sequence that will show you how to teach it to sit down. Read the instructions on the screen and then say "sit down," repeating it as many times as necessary until your dog learns the command. You can read the instructions by tapping **Help**. One thing to keep in mind: when teaching voice commands, avoid long pauses between words as this can confuse your puppy.



Help

Quick tip!

*After your puppy has learned how to sit down, you'll be able to view tutorials on a variety of other tricks by tapping **Tricks** on your puppy's status screen (see page 21).*

6

After Learning “Sit Down”

Once your puppy has learned to sit down, you'll be able to go out and play with all of the game's features.



To learn how to care for your puppy and about your home, see pages 20-21.

Saving Your Game

To save the current condition of your pets, home, and items, tap the Save icon on your main home screen. Whenever you stop playing the Nintendogs + Cats game, always be sure to tap the Save button to save your progress.



Closing the System

Close your Nintendo 3DS system at any time while playing Nintendogs + Cats to pause play and reduce battery-power consumption. When you open your system, you'll resume your game where you left off. While the system is closed, StreetPass™ (see page 26) and SpotPass™ (see page 30) will remain active.

Entering Sleep Mode

Press the POWER Button and tap Sleep Mode to close Nintendogs + Cats and put your system into Sleep Mode, which helps to reduce battery-power consumption. While the system is in Sleep Mode, StreetPass (see page 26) and SpotPass (see page 30) will remain active.

NOTE: When you press the POWER Button, your Nintendogs + Cats game will immediately close, and all unsaved data will be lost. Always save your game before pressing the POWER Button (see page 14).

Life with Your Puppy (At Home)

Give Your Puppy Something to Eat or Drink

If your pet gets hungry or thirsty, please feed it and give it something to drink. Check your pet's status screen (see page 21) to see if it is hungry or thirsty.

Play with Toys and Accessories

It's fun to play with toys and dress up your pets with accessories. If you call your pup's name after throwing a toy, it just might fetch it for you.

Brush and Shampoo Your Dog

If you notice that your pet is looking a little dirty, you can give it a good brushing or even a bath and shampoo.



Take Photos

Tap the icon or press the L or R Buttons to take 3D photos of your pets. You can view the photos you take in Nintendo 3DS Camera from your system's HOME Menu.

Use Your Journal

From the journal (see page 24), you can communicate with other owners via StreetPass (see page 26).

Arrange Furniture

If you place furniture like a sofa or bed in your room, your pets may hop on and take a nap.

Play Music

Pick out your favorite music and let it play in the background. Your pets might react to the music in fun and interesting ways, depending on the song.

Life with Your Puppy (Going Out)

Go for a Walk

When taking your puppy out for a walk, you can give the leash a tug to signal where you want it to go. There are lots of places you can discover when you're out for a walk, including the park, café, gym, or shops. And if you select the Pedometer feature, close your system, and carry it around with you as you go about your day, each step you take counts toward taking your pup for a walk.

Enter Competitions

Your dog can only enter the same competition twice per day. If you try to adjust the Nintendo 3DS system clock, you won't be able to enter competitions for a while.

Disc Competition

In this competition, you'll toss a flying disc, and your puppy has to catch it and bring it back. The farther away your pup catches it, the more points you earn!



Lure Coursing

In this race, you reel in a lure to lead your puppy to the finish line. Fastest to the finish wins!

Obedience Trial

Your pup can show off the tricks it has mastered within a time limit. This competition makes use of the AR Cards included with your Nintendo 3DS system.

Go Shopping

You can buy things from a variety of shops. Need money? Don't worry—you'll earn prize money when you win competitions. You'll also find items during walks that you can sell at the Secondhand Shop to earn money.



① Pet Supply

Buy food and drink, toys, and other things here.

② Accessories

Here you can buy fun and stylish accessories for your pup. You can try them on before you buy.

③ Interior Designs

Here you can buy furniture for your room or even order a complete renovation of your entire home in a new style.

④ Secondhand Shop

At this shop, you can sell unwanted items. You can also trade in materials that your puppy finds during walks for more useful stuff!

⑤ Kennel

Buy a new puppy or kitten here.

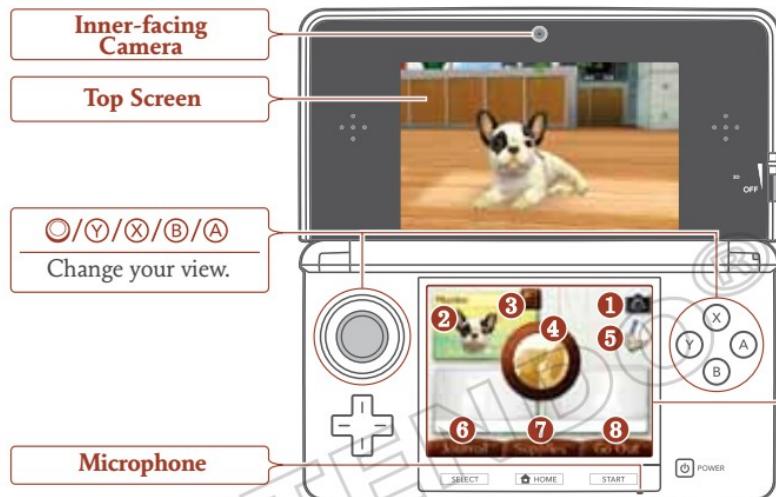
⑥ Pet Hotel

You can keep up to three dogs or cats at home. If you can't take care of a pet for any reason, you can always drop off or "donate" it here. Once you donate a pet, you can never get it back, so be sure this is what you want before you do it.



Caring for Your Pets

In your home, you can play with your puppy or kitten, take care of them, or just see what they're up to.



① Camera

Tap this icon to take a photo of whatever is pictured on the top screen.

② Your Puppy or Kitten

The view will focus on the pet you tap.

③ Status Info

Tap this icon to view detailed status information.

④ Call (see page 22)

Tap this button to call your pup or kitten over to you. If you've tapped a specific pet icon first, that pet will come to you.

⑤ Save (see page 14)

Save your current progress, including your puppy and kitten, the state of your room, and items.

⑥ Journal (see page 24)

Tap to view the journal screen.

⑦ Supplies

View your items, and select items you want to use.

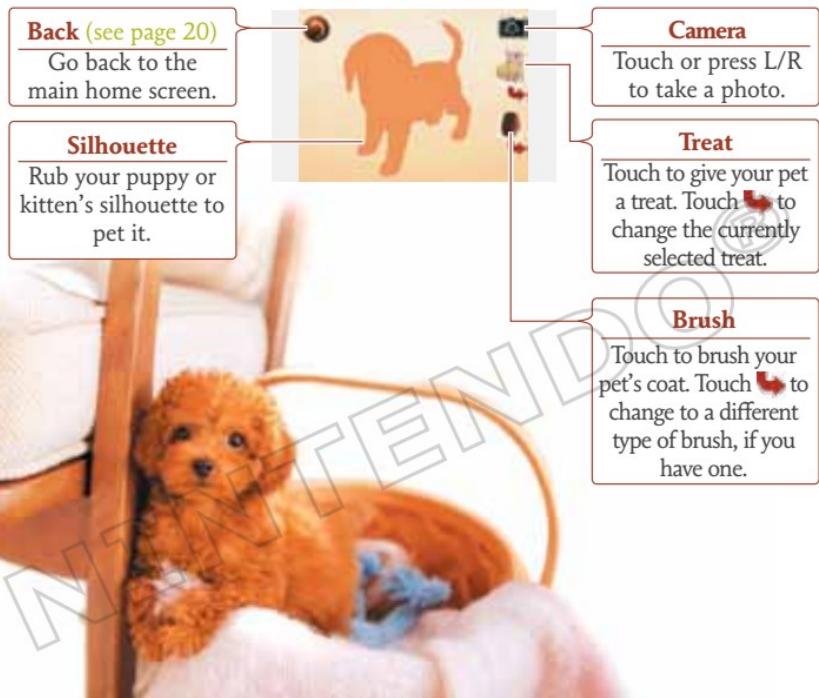
⑧ Go Out (see page 18)

Take your puppy out.

If you need to delete your save data, start your system, and when the Nintendogs + Cats title screen appears, simultaneously press and hold down $\text{A} + \text{B} + \text{X} + \text{Y}$. Data that has been deleted cannot be recovered, so be careful!

Interacting with Your Puppy

This screen appears after you tap the Call button and your pet has come over. To pet your puppy or kitten, use your stylus to rub its silhouette on the Touch Screen. If the brush or treat icons are displayed, you can tap them to use those items.



Life with Your Kitten

Kittens are different from puppies in so many ways!

Choose a Kitten

The kennel also has lots of kittens. Once you've taken home your first puppy, kittens will be available to choose from at the kennel.



About Kittens

Kittens are different from puppies--they don't come over to you as much. Cats can be a little bit aloof sometimes. You also can't teach them tricks, so just let them wander around and do what they like. Sometimes they'll find interesting items and bring them to you.

Taking Care of Your Kitten

When your kitten gets hungry, feed it kitten food. Kittens love climbing to high places, so if you buy tall furniture, they'll be happy.

Your Journal

You can communicate with other owners via StreetPass using the journal.

Using the Journal for the First Time

The first time you open your journal, you'll be prompted to create a new journal save file on your SD Card and register Nintendogs + Cats for StreetPass on your system. If you don't create this save file, you won't be able to use StreetPass or even use the journal at all.

To activate StreetPass, you'll need to read and agree to the User Agreement. For more information about the User Agreement, please refer to the System Settings.

Journal Screen Controls

When you open your journal, you'll see this screen to the right. You can use your stylus to take notes in your journal too.



Eraser

Drag and slide over notes you've written to erase them.



Owner Info

With the owner-information feature, you can select your Mii, set a present to hand out, select a photo you've taken, and enter a short message to the world. The message you enter is public and can be seen by all users of StreetPass. Please do not include personal information, offensive language, or any content that may be illegal or infringe upon the rights of others.



StreetPass Info

Tap to see information about an owner you've encountered in StreetPass. You can even meet up with their puppies or kittens at the park.

If you haven't made a Mii character in the Mii Maker™ application, your nickname won't appear in your owner info. Once you create your own Mii and set it on the Owner Info screen, your name will appear.

StreetPass

If you carry your system with you when you go out, you can share portions of your Nintendogs + Cats experience with other players and interact with their puppies or kittens using the StreetPass feature.



What You Can Do with StreetPass

When you've had a successful StreetPass exchange, here are some of the things that will happen:

Your owner information, pets, and a preselected photo and present are sent to the other owner.



From your journal, you can view another owner's information and receive a present from them.



Tap Meet Up at the Park to meet up with that owner and their pet and play together at the park.



If you meet a lot of owners via StreetPass, more types of puppies may become available in the kennel.



Once you've connected via StreetPass with a particular owner, you won't be able to exchange with them again for a while.

How to Use StreetPass

To use StreetPass, follow these instructions.

① Open Your Journal (see page 24)

Open your journal and register Nintendogs + Cats for use with StreetPass on your system.

② Set Your Owner Information

Open your journal and set your Mii™ character, photo, message, and present. You'll only be able to send photos taken in-game of your dog or cat.

③ Carry Your System Around with You

Simply close your system and carry it around with you when you are out and about. When you come into contact with other Nintendogs + Cats owners also using StreetPass, your system will exchange game data with them.

To use StreetPass, you'll need to have your system powered on and wireless communications enabled.



After a Successful StreetPass Exchange

When you've successfully exchanged game data with another owner, you'll see a sticker in your journal (see page 25). You can tap that sticker to see information about the owner.



To Stop Using StreetPass

If you want to stop using StreetPass, go to System Settings, select , tap StreetPass Management, tap the Nintendogs + Cats icon, and then tap Deactivate StreetPass.



Once you've deactivated StreetPass, you can register it again from the journal.

More Fun Stuff You Can Do

Playing with AR Cards

If you select the AR Camera from your room's supplies screen, you can use AR Cards to make your puppy or kitten appear in your world! You can take 3D photos, and if it's a puppy, you can have it perform tricks.



Using AR Cards

AR Cards are included with your Nintendo 3DS system. For more information about safety and proper use of AR Cards, refer to your system's operations manual.

Using SpotPass

If you register Nintendogs + Cats for SpotPass™ on your system, your system can automatically search for and connect to a wireless Internet access point and download special items. A sticker will be placed in your journal when you've received SpotPass data. Just like StreetPass, you can register and start using SpotPass through the journal, and deactivate it in your Notifications from your system's HOME Menu. For more information about the equipment required for SpotPass, Internet settings, and the User Agreement, refer to the system's operations manual.

About Wireless Game Play

During wireless game play, if communication seems to be affected by other electronic devices, move to another location or turn off the interfering device. You may need to reset the power on the Nintendo 3DS system and start the game again.

- To play wireless Nintendo 3DS games over the Internet, you must first configure your Nintendo 3DS to connect to the Internet. See the Internet Settings section in the Nintendo 3DS Operations Manual.
- To complete the setup, you will need access to a wireless broadband Internet connection. You may need to use a PC to access and configure the settings of your wireless network.
- Wireless game play uses more battery power than other game play. You may prefer to use the AC adapter to prevent running out of power during wireless game play or when connected to the Internet.
- You can also connect to the Internet at Nintendo Zone locations or selected Internet hot spots.

To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, birth date, age, school, e-mail address, or home address when communicating with others.

The Nintendo 3DS Service User Agreement that governs Nintendo 3DS online game play and sets forth the Nintendo 3DS Privacy Policy is available in the Nintendo 3DS Operations Manual, on the Nintendo 3DS by accessing the Internet Settings section of System Settings, or online at support.nintendo.com/useragreement/nintendo3ds.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA CONSOLE NINTENDO 3DS™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESOIRE. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUEZ À UN JEU VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Fonction 3D destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus

Le visionnement d'images en 3D par des enfants de 6 ans et moins peut causer des problèmes de vision.

La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un événissement déclenché par des lumières ou motifs dignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions

Problèmes de vision

Tics oculaires ou musculaires

Mouvements involontaires

Perte de conscience

Désorientation

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée

Jouer à des jeux vidéo pendant une longue période de temps peut causer une fatigue oculaire et peut arriver plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Pour certains joueurs, jouer à des jeux vidéo peut également causer la nausée. Suivez ces instructions pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :

- Évitez de jouer pendant une longue période de temps. Il est conseillé aux parents de surveiller la durée des séances de jeu de leurs enfants.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, ou à chaque 30 minutes si vous utilisez la fonction 3D, même si vous croyez ne pas en avoir besoin. Chaque personne est différente, alors prenez une pause plus ou moins longue en cas de malaise.
- Si vos yeux sont fatigués ou douloureux, ou si vous êtes étourdi ou nauséux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si l'un de ces symptômes persiste, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinitite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risqué d'entrainer gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo 3DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo 3DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désasseyez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

⚠ AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo 3DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électriques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo 3DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo 3DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.



Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

BESOIN D'AIDE POUR JOUER?

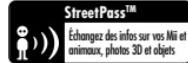
Si l'information que vous recherchez n'est pas offerte sur la Power Line, vous pouvez utiliser votre moteur de recherche préféré sur Internet pour trouver des conseils du jeu auquel vous jouez. Quelques mots utiles à inclure dans votre recherche, ainsi que le nom du jeu, sont : « FAQ », « Foire aux questions », « codes » et « conseils ».

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.



CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO 3DS™.



PERMET DE CHERCHER D'AUTRES CONSOLES NINTENDO 3DS ET ÉCHANGER DES INFORMATIONS AVEC CELLES-CI.



PERMET L'ÉCHANGE D'INFORMATIONS ENTRE LE NINTENDO 3DS ET LES POINTS D'ACCÈS SANS FIL.

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATERIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

Table des matières

38 Votre premier chiot



46 Vivre avec votre chiot



50 Prendre soin de votre chiot



52 Interactions avec votre chiot



53 Vivre avec votre chaton



54 Votre carnet



56 StreetPass



60 Plus de choses, plus de plaisir!



Voici les trois versions de
Nintendogs + Cats.

Chaque version vous permettra de déverrouiller toutes les races de chiots et chatons en progressant dans le jeu ou en utilisant StreetPass.

Nous vous remercions d'avoir fait l'achat de Nintendogs + Cats. Avant de commencer à jouer, veuillez prendre connaissance des instructions de ce mode d'emploi. Gardez-le à la main pour le consulter facilement.

Veuillez noter que Nintendogs + Cats utilise l'horloge de la console Nintendo 3DS. Changer l'heure ou la date de cette horloge aura un effet temporaire sur votre progression dans le jeu.

Dans la vraie vie, c'est le maître qui est responsable d'assurer leur bien-être. Dans Nintendogs + Cats, les animaux ne vieillissent jamais : ils demeurent toujours des chiots et des chatons. Si vous pensez que vous aimeriez avoir un vrai animal, discutez-en avec votre famille pour déterminer si vous êtes prêt à en assumer la responsabilité.



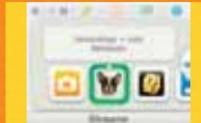
1

Première visite au chenil

Votre belle aventure commence au chenil, où vous choisirez le chiot parfait qui vous accompagnera à la maison.

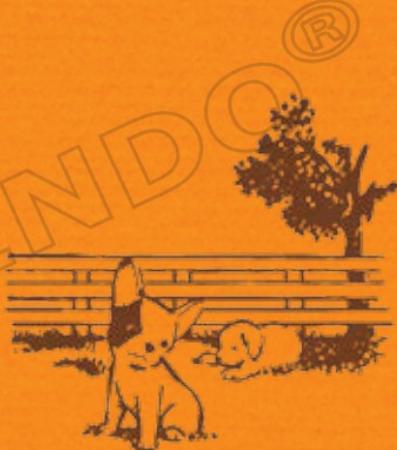
Pour commencer

Assurez-vous d'abord que la console Nintendo 3DS est éteinte. Insérez la carte de jeu Nintendogs + Cats dans la fente prévue à cet effet jusqu'à ce que vous entendiez le « clic », puis allumez la console. Touchez l'icône Nintendogs + Cats dans le menu HOME Nintendo 3DS et touchez enfin Démarrer pour vous rendre au chenil.



Astuce!

Si vous voulez reprendre une partie interrompue, touchez Démarrer dans le menu HOME et vous retourerez directement dans votre maison.



2

Quel chiot choisir?

Le chenil est rempli de chiots adorables qui aimeraient bien se trouver un chez-soi. Lorsque vous appuyez sur la silhouette du chiot sur l'écran inférieur (écran tactile) à l'aide de votre stylet, vous remarquerez que vous flattez le chien qui apparaît sur l'écran supérieur. Déplacez le pad circulaire pour changer de plan et voir le chiot sous un angle différent.



Comment choisir votre chiot

Une fois au chenil, sélectionnez la race et le type de pelage qui vous plaît. Pour choisir un animal, flattez-le d'abord pendant un certain temps, puis appuyez ensuite sur Choisir ce chiot.

Astuce!

La prochaine fois que vous irez au chenil, vous pourrez choisir un chaton!



3

Emmener votre chiot à la maison

Votre chiot aura besoin de temps pour s'habituer à son nouvel environnement. Touchez à l'écran tactile  pour l'appeler et lui donner beaucoup d'attention et d'amour. Vous verrez, après un certain temps, votre chiot se calmera.



Astuce!

Vous n'avez pas à toucher votre écran  pour appeler votre chiot. Pour attirer son attention, approchez tout simplement votre visage près de l'écran ou encore appuyez sur le sifflet au centre de l'écran inférieur. Votre chiot courra sûrement vers vous!

Note : L'appareil photo numérique intérieur de la console (voir page 50) est utilisé pour la reconnaissance faciale et ne sera pas utilisé à d'autres fins.



4

Donner un nom à votre chiot

Vous pourrez donner un nom à votre chiot lorsqu'il se sera calmé.

Nommer votre chiot

Placez-vous devant votre chiot et dites le nom que vous avez choisi à plusieurs reprises, à haute voix. Votre chiot se souviendra de son nom si vous utilisez le même ton de voix et le même volume que vous avez utilisé la première fois. Assurez-vous donc de le dire de la même façon chaque fois.



Prendre en note le nom de votre chiot

Lorsque votre chiot reconnaît son nom, notez-le avant de l'oublier. Utilisez tout simplement le clavier sur l'écran tactile puis appuyez sur OK lorsque vous avez terminé.



Attention!

Le nom utilisé ici sera rendu public et partagé avec d'autres utilisateurs via StreetPass (voir page 54). Veillez à ne pas utiliser un langage offensant ou des informations personnelles.

Votre chiot a-t-il de la difficulté à reconnaître son nom?



Si votre chiot comprend ce que vous dites, une apparaîtra. Par contre, s'il ne comprend pas, un apparaîtra. Vous aurez besoin de dire son nom à plusieurs reprises avant qu'il apprenne son nom.

Lorsque vous répétez le nom de votre chien, il est préférable d'utiliser le même volume et le même ton de voix que vous avez utilisé la première fois. Après avoir répété son nom à plusieurs reprises, vous risquez de vous retrouver plus près du microphone que recommandé, de parler trop fort ou encore de changer votre ton. Voici quelques conseils pour vous aider :

- Assurez-vous de garder une distance d'environ quinze centimètres du microphone.
- Gardez un volume normal lorsque vous parlez.
- Utilisez le même nom chaque fois. N'utilisez pas de surnom ou n'écourtez pas la dernière syllabe de son nom.
- Veillez à ce que votre prononciation soit la plus claire possible.
- Jusqu'à ce que votre chiot ait appris son nom, ne laissez pas un autre joueur toucher à votre jeu à un autre joueur.

5

Montrer à votre chiot à s'asseoir

Votre chiot est maintenant devenu votre petit compagnon. Il adore se faire flatter et vient à vous lorsque vous l'appelez par son nom. Vous serez capable de lui apprendre des tours. L'entraînement est une activité amusante et enrichissante que vous pouvez faire ensemble.

Comment montrer à votre chiot à s'asseoir

Une fois que votre chiot est prêt à apprendre des tours, une séquence vous montrera comment lui enseigner la commande « assis ». Suivez les instructions qui apparaissent à l'écran, puis dites « assis ». Vous devrez répéter la commande jusqu'à ce que votre chiot l'ait apprise. Il est préférable d'éviter de faire de longues pauses entre les mots d'une commande, car cela pourrait déboussoler votre chiot. Pour obtenir des instructions, touchez Aide.

Aide



Astuce!

Bonne nouvelle! Votre chiot connaît le tour « assis ». Vous pouvez maintenant lui apprendre d'autres tours. Accédez au statut de votre chiot pour consulter les guides de dressage en appuyant sur « Liste des tours » (voir page 51).

6

Après avoir appris comment « s'asseoir »

Une fois que votre chiot a appris à s'asseoir, vous pourrez faire des sorties et vous amuser avec toutes les fonctionnalités du jeu.



*Pour savoir comment prendre soin de votre chiot et de votre maison,
consultez p. 50 et 51*

Sauvegarder votre partie

Pour sauvegarder l'état actuel de vos animaux, de votre maison ou des articles que vous vous êtes procurés, appuyez sur l'icône Sauvegarder, qui se trouve sur l'écran principal. Assurez-vous de sauvegarder votre progression avant de quitter Nintendogs + Cats.



Sauvegarder

Fermeture de la console

Vous pouvez fermer votre console Nintendo 3DS à tout moment pendant la partie Nintendogs + Cats pour interrompre la partie sans la quitter ou réduire la consommation d'énergie de la batterie. Lorsque vous ouvrirez votre console, vous reprendrez votre partie là où vous l'avez laissé. Bien que la console soit fermée, StreetPass (voir page 56) et SpotPass™ (voir page 60) demeurent activés.

Passer en mode veille

Pour activer le mode veille de la console Nintendo 3DS et ainsi réduire la consommation d'énergie de la batterie, appuyez sur POWER et touchez Mode veille à l'écran. Lorsque la console est en mode veille, StreetPass (voir page 56) et SpotPass (voir page 60) demeurent activés.

NOTE : Lorsque vous appuyez sur POWER, vous quittez immédiatement Nintendogs + Cats et toutes les données non sauvegardées seront perdues. Assurez-vous donc de sauvegarder votre partie avant d'appuyer sur POWER (voir page 44).

Vivre avec votre chiot (À la maison)

Donner à boire ou à manger à votre chiot

Si votre animal a faim ou soif, veuillez le nourrir et lui donner à boire. Accédez au statut de votre chiot ([voir page 51](#)) pour vérifier s'il a faim ou soif.

S'amuser avec des jouets et des accessoires

Votre chiot adorera s'amuser avec des jouets et porter différents accessoires. Lancez lui un jouet et il ira le chercher pour vous.

Brosser et toiletteter votre chiot

Si le poil de votre chiot est sale, brossez-le ou donnez-lui un bain. Rien de mieux qu'un petit toilettage!



Prendre des photos

Touchez l'icône ou appuyez sur L ou R pour prendre une photo 3D de votre animal. Vous pouvez visionner les photos prises avec votre appareil photo numérique à partir du menu HOME.

Utilisez votre carnet

À partir du carnet ([voir page 54](#)), vous pouvez communiquer avec d'autres maîtres via StreetPass ([voir page 56](#)).

Placer des meubles

Si vous placez un divan ou un lit dans votre chambre, votre animal pourra monter dessus et faire une sieste.

Écouter de la musique

Choisissez votre chanson préférée et écoutez-la en arrière-plan. Vos animaux se mettront peut-être à danser!

Vivre avec votre chiot (Sortir)

Faire une promenade

Lorsque vous faites une promenade avec votre chiot, tirer sur la laisse pour lui montrer dans quelle direction vous voulez aller. Lors de vos sorties, vous découvrirez plusieurs endroits intéressants tels que le parc, le café, le centre d'entraînement et les magasins. Si vous sélectionnez la fonction podomètre, chaque pas comptera comme une promenade avec votre chiot. Fermez tout simplement votre console et emmenez-la avec vous!

Participer aux compétitions

Votre chiot peut seulement participer à deux compétitions par jour. Si vous essayez d'ajuster l'horloge de la console Nintendo 3DS, vous ne serez pas capable de participer à des compétitions pendant un certain temps.

Concours de disque

Dans cette compétition, vous devez lancer un disque volant que votre chiot doit attraper. Plus le chiot attrape le disque loin de vous, plus il marque de points!



Course sur leurre

Dans cette course, votre chiot poursuit un leurre que vous devez ramener jusqu'à la ligne d'arrivée. Le chiot le plus rapide à franchir la ligne d'arrivée gagne!

Concours d'obéissance

Votre chiot doit montrer les tours qu'il a maîtrisés dans un temps alloué. Cette compétition utilise les AR Card (incluses avec votre console Nintendo 3DS).

Aller magasiner

Vous pouvez acheter des articles dans différents magasins. Besoin d'argent? Ne vous inquiétez pas. Vous en gagnerez quand vous remporterez des compétitions. Vous trouverez également des articles lors de vos promenades que vous pourrez ensuite vendre à la boutique d'occasion.



1 Fournitures d'animaux

Achetez de la nourriture, quelque chose à boire, des jouets et d'autres articles.

2 Accessoires

Vous pouvez acheter des accessoires amusants et élégants pour votre chiot. Vous pouvez même les essayer avant de les acheter.

3 Boutique déco

Vous pouvez acheter des meubles ou rénover complètement votre maison pour lui donner un tout nouveau style.

4 Boutique d'occasion

Dans cette boutique, vous pouvez vendre des objets non désirés. Vous pouvez également échanger les objets que votre chiot trouve lors de ses promenades pour des objets plus utiles!

5 Chenil

C'est ici que vous pouvez acheter un chiot ou un chaton.

6 Pension

Vous pouvez garder jusqu'à trois chiots ou chatons à la maison. Si vous ne pouvez pas prendre soin d'un animal pour une raison quelconque, vous pouvez toujours le déposer ici ou le « donner ». **Vous ne pourrez plus revoir un animal que vous avez donné, alors soyez sûr que c'est ce que vous voulez avant de le faire.**



Prendre soin de vos animaux

Dans votre maison, vous pouvez jouer avec votre chiot ou votre chaton, prendre soin de lui ou simplement le regarder.



L / R Prenez une photo de votre pièce à tout moment (image sur l'écran supérieur). Les photos seront sauvegardées sur la carte SD. Vous pouvez visionner les photos dans l'appareil photo Nintendo 3DS accessible depuis le menu HOME.

1 Appareil photo

Touchez l'icône pour prendre une photo de l'écran supérieur à tout moment.

2 Votre chiot ou votre chaton

L'accent sera mis sur l'animal que vous touchez.

3 Information sur le statut

Cliquez sur cette icône pour afficher les informations détaillées de votre animal.

4 Appeler (voir page 52)

Selectionnez l'animal que vous désirez appeler et touchez au bouton central. Votre chiot ou votre chaton viendra vers vous.

5 Sauvegarder (voir page 44)

Sauvegardez votre progression en cours, y compris celle de votre chiot ou de votre chaton, les changements apportés dans votre maison ainsi que les différents objets que vous avez acquis.

6 Carnet (voir page 54)

Touchez cette icône pour afficher le carnet.

7 Inventaire

Voir vos articles et sélectionner ceux vous souhaitez utiliser.

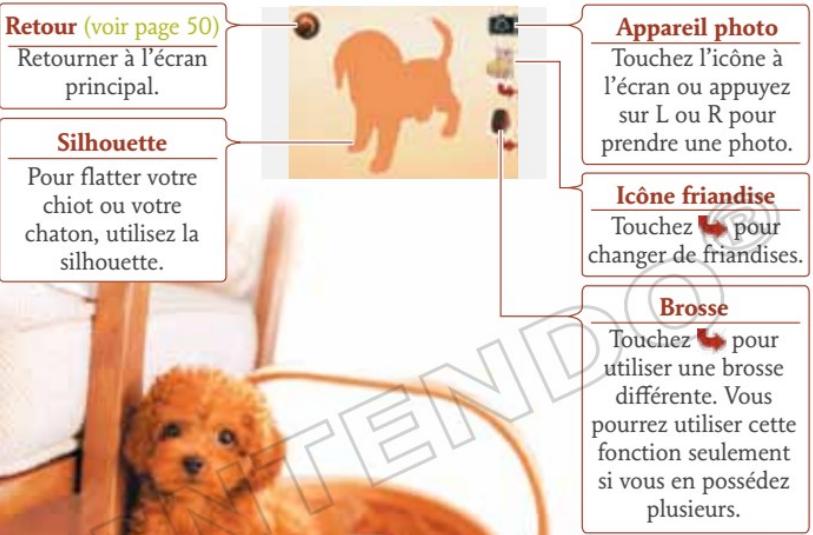
8 Sortir (voir page 48)

Emmener votre chiot faire une balade.

Pour effacer vos données de sauvegarde, démarrez votre console et à partir de l'écran de titre Nintendogs + Cats , appuyez simultanément sur $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ et maintenez enfoncé. Une fois effacées, les données de votre fichier de sauvegarde ne peuvent pas être récupérées.

Interagir avec votre chiot

Cet écran apparaît après avoir appelé votre animal. Utilisez votre stylet pour flatter la silhouette de votre chiot ou de votre chaton sur l'écran tactile. Vous pouvez également utiliser la brosse et les friandises lorsqu'elles apparaissent à l'écran.



Vivre avec votre chaton

Les chatons sont uniques en leur genre!

Choisir un chaton

Vous aurez le choix de plusieurs chatons au chenil seulement lorsque vous vous serez bien occupé de votre chiot.



Parlons chatons...

Les chatons sont différents des chiots, ils sont très indépendants. Vous ne pouvez pas leur apprendre de tours. Laissez-les donc se promener et faire ce qu'ils veulent. Ils trouveront peut-être des objets intéressants et vous les rapporteront!



Prendre soin de votre chaton

Lorsque votre chaton a faim, nourrissez-le. Les chatons aiment les hauteurs. Si vous achetez de grands meubles, ils seront heureux.



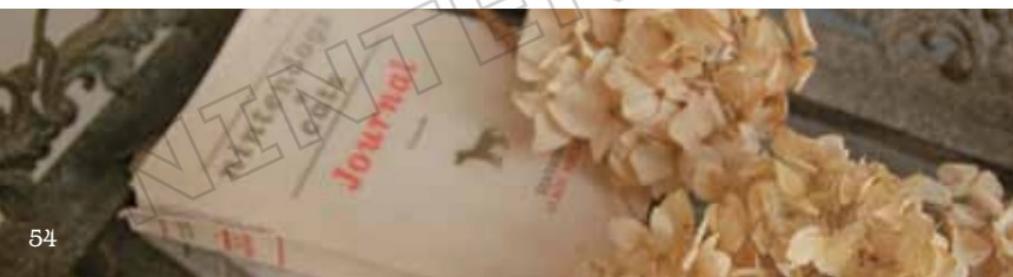
Votre carnet

Vous pouvez communiquer avec d'autres maîtres via StreetPass en utilisant votre carnet.

Utilisation du carnet pour la première fois

La première fois que vous ouvrez votre carnet, vous serez invité à créer un nouveau fichier de sauvegarde sur votre carte SD et à enregistrer Nintendogs + Cats dans la liste StreetPass de votre console. Si vous ne créez pas ce fichier de sauvegarde, vous ne serez pas capable d'utiliser StreetPass ou même d'utiliser le carnet.

Pour activer StreetPass, vous aurez besoin de lire et d'accepter les termes de la version la plus récente du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS. Pour plus d'informations, consultez les paramètres de la console.



Écran du carnet

Voici l'écran que vous verrez lorsque vous ouvrez votre carnet. Vous pouvez utiliser votre stylet pour prendre des notes dans celui-ci.



Efface

Utilisez-la pour effacer des notes que vous avez écrites.



Information du maître

Avec la fonction « information du maître », vous pouvez sélectionner un Mii, choisir un cadeau, sélectionner une photo que vous avez prise et entrez un court message. Le message que vous entrez est public et peut être vu par tous les utilisateurs de StreetPass. Veillez à ne pas utiliser d'informations personnelles ni de termes pouvant choquer la sensibilité d'autres utilisateurs ou porter atteinte aux droits d'autrui.



StreetPass

Utile pour voir les informations sur le maître que vous avez rencontrées dans StreetPass. Vous pouvez même rencontrer leurs chiots ou leurs chatons au parc.

Si vous n'avez pas créé de Mii dans MiiMaker™, votre pseudonyme n'apparaîtra pas dans les informations du maître. Créez-en un et ajoutez-le dans l'écran information du maître.

StreetPass

Emportez votre console quand vous sortez. Partagez votre expérience Nintendogs + Cats avec d'autres joueurs. Rencontrez leurs chiots ou leurs chatons en utilisant la fonction StreetPass.



Que pouvez-vous faire avec StreetPass?

Voici ce qui peut arriver lorsque vous faites un échange en utilisant StreetPass :

Vos informations, les informations de vos animaux, votre photo préselectionnée et votre cadeau seront envoyés aux autres maîtres.



Dans votre carnet, vous pouvez voir les informations des autres maîtres ainsi que les cadeaux qu'ils vous offrent.



Touchez Rendez-vous au parc pour rencontrer un maître et son animal. Vos animaux pourront jouer ensemble.



Plus vous faites de rencontres StreetPass, plus vous aurez le choix de race de chiens au chemin.



Une fois que vous êtes connecté via StreetPass avec un maître, vous ne serez pas capable d'échanger avec lui pendant un certain temps.

Comment utilise-t-on StreetPass?

Pour utiliser StreetPass, suivez les instructions suivantes.

① Ouvrez votre carnet (voir page 54)

Ouvrez votre carnet et enregistrez Nintendogs + Cats dans la liste StreetPass de votre console.

② Entrez les informations du maître

Ouvrez votre carnet et choisissez un Mii™, une photo, un cadeau et écrivez votre message. Vous pourrez seulement envoyer des photos prises pendant la partie.

③ Emportez votre console partout

Il suffit de rabattre le couvercle de votre console et de l'emporter partout. Entrez en contact avec d'autres maîtres Nintendogs + Cats utilisant également StreetPass et échangez automatiquement des données avec eux.

Pour utiliser StreetPass, votre console doit être allumée et la communication sans fil doit être activée.



Échange de StreetPass réussie. Quoi faire maintenant?

Lorsque vous avez réussi à échanger des données avec un autre maître, un autocollant apparaîtra dans votre carnet (voir page 55). Touchez-lui pour obtenir plus d'informations sur le maître.



Pour cesser d'utiliser StreetPass

Si vous voulez cesser d'utiliser StreetPass, à partir des paramètres de la console, touchez gestion StreetPass, appuyez sur l'icône Nintendogs + Cats puis appuyez sur Désactiver StreetPass.



Vous pourrez inscrire StreetPass à nouveau à partir de votre carnet.

Encore plus de plaisir!

Amusez-vous avec les AR Card

Votre chiot ou votre chaton sera plus vivant que jamais grâce aux AR Card! Sélectionnez l'appareil photo numérique RA à partir de l'écran de votre inventaire. Vous pouvez prendre des photos 3D et si c'est un chiot, vous pouvez lui faire exécuter des tours.



○ Utilisation des AR Card

Les AR Card sont incluses avec votre console Nintendo 3DS. Pour plus d'informations sur la sécurité et l'utilisation des AR Card, consultez le mode d'emploi de votre console.

Utilisation de SpotPass

Si vous inscrivez Nintendogs + Cats dans la liste SpotPass sur votre console, vous pourrez automatiquement vous connecter à un point d'accès à Internet pour télécharger des objets spéciaux. Un autocollant sera placé dans votre carnet lorsque les données SpotPass seront reçues. De même, vous pouvez inscrire le jeu dans la liste SpotPass et utiliser cette fonction à partir de votre carnet. SpotPass peut être désactivé à partir du menu HOME de votre console. Pour plus d'informations sur les équipements nécessaires pour utiliser SpotPass, les paramètres Internet et le contrat d'utilisation des services, consultez le mode d'emploi de votre console.

Session de jeu sans fil

Si la communication semble perturbée par d'autres appareils électroniques au cours d'une partie sans fil, changez d'endroit ou éteignez les appareils qui interfèrent. Vous devrez peut-être avoir besoin de réinitialiser votre console Nintendo 3DS et démarrer le jeu à nouveau.

- Avant de jouer une partie via Internet, configurez d'abord les paramètres Internet de votre console Nintendo 3DS. Consultez la section des paramètres Internet dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.
- Vous devez avoir accès à une connexion Internet haute vitesse sans fil. Il se pourrait que vous ayez à configurer les paramètres de votre réseau sans fil sur un ordinateur.
- La console consomme plus d'énergie en mode sans fil. Il est donc préférable de la garder branchée avec le bloc d'alimentation pour éviter d'épuiser la batterie au cours d'une partie ou d'une session sur Internet.
- Vous pouvez également vous connecter à Internet via les Nintendo Zone ou certains points d'accès à Internet.

Pour protéger votre vie privée, ne donnez pas de renseignements personnels tels que votre nom, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse électronique ou adresse postale lorsque vous communiquez avec les autres.

Le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS qui régit le jeu en ligne du Nintendo 3DS et énonce la Politique de confidentialité est disponible dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS, dans les paramètres Internet de la console Nintendo 3DS, ou encore en ligne à support.nintendo.com/useragreement/nintendo3ds.



Notes
